

# HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND

## Kreisjugendfußball-Ausschuss Marburg



### Kurzinformationsblatt zur Futsalkreismeisterschaft

<b>Der Ball</b>	Spezieller Futsal-Ball, Größe 4
<b>Spielerzahl</b>	Insgesamt 12, davon Torwart und 4 Feldspieler im Spiel (zu Beginn mind. 3 Spieler)
<b>Spielfeld</b>	Gewöhnliches Handball-Spielfeld; „Wurfkreis“ = Strafraum; Strafstoßmarkierung <u>6m</u> vor dem Tor mittig auf der Strafraumlinie, <u>10 m</u> vor dem Tor mittig Zehnmeter-Strafstoßmarke; Markierungen auf der Toraus-Linie 5 m von den Eckstoßpunkten entfernt; 5 m links und rechts von der Mittellinie 5 m breite Wechselzonen
<b>Spielzeit</b>	Je nach Altersklasse 14 oder 12 Minuten; Unterbrechungen auf Anweisung des Schiedsrichters und bei Strafstoßen (6 m und 10 m)
<b>Tore</b>	Handball-Tore (3 m mal 2 m)
<b>Verbotenes Spiel</b>	Wie im Fußball, jedoch <u>zusätzlich</u> : Verbot jeglichen Grätschens und Tacklings in der Nähe eines Gegenspielers (Ausnahme: Torwart in seinem Strafraum)
<b>Kumulierte Fouls</b>	Jedes Foul, das mit einem direkten Freistoß/Strafstoß geahndet wird, wird „kumuliert“. Das 5. kumulierte Foul wird angezeigt; ab dem 6. kumulierten Foul gibt es Zehnmeter-Strafstoß oder auf Wunsch Strafstoß vom Ort des Vergehens, wenn dieser näher als 10 m am Tor ist – keine Abwehrmauer, alle Spieler außer TW hinter den Ball und 5 m Abstand
<b>Persönliche Strafen</b>	Gelbe, Gelb-Rote und Rote Karte, <u>keine Zeitstrafen!</u> Nach Gegentor oder zwei Minuten kann ergänzt werden.
<b>Seitenaus</b>	Einkick mit dem Fuß (Ball muss ruhen!), Gegenspieler 5 m Abstand
<b>Ball an die Decke</b>	Einkick für den Gegner von der nächstgelegenen Stelle der Seitenlinie
<b>Auswechslung</b>	<u>Nur innerhalb der Wechselzone</u> : Spieler geht dort raus, <u>dann</u> kommt der andere dort aufs Feld; Verstoß: Gelbe Karte
<b>Torerzielung</b>	<u>Von überall möglich. Nicht direkt möglich aus indirektem Freistoß, Anstoß, Einkick und Abwurf.</u> Am Spielende ist der letzte Kontakt des Schützen maßgeblich!
<b>4 Sekunden</b>	Ein <b>Abwurf, Freistoß, Eckstoß</b> und <b>Einkick</b> muss <u>innerhalb von 4 Sekunden</u> ausgeführt werden, sofern die Gegenspieler 5 m Abstand haben und der Ball spielbar ist. Die SR zählen die Zeit offen an. Bei Verstoß erfolgt indirekter Freistoß bzw. Einkick für den Gegner.
<b>Torwart</b>	<b>Abwurf</b> darf über die Mittellinie erfolgen. <b>Rückpass</b> : Nach dem Abwurf oder nachdem der TW den Ball gespielt hat, darf er ihn erst wieder spielen, wenn er von einem Gegner berührt wurde. <b>4 Sekunden</b> : Der TW darf in seiner Hälfte den Ball maximal 4 Sekunden kontrollieren. (SR zählt offen an.) Bei allen Vergehen gibt es indirekten Freistoß am Ort des Vergehens bzw. auf der Strafraumlinie. <b>Abwurf nach Toraus</b> : Ausschließlich vom TW und <u>nur aus der Hand.</u>